

S'envoyer des messages

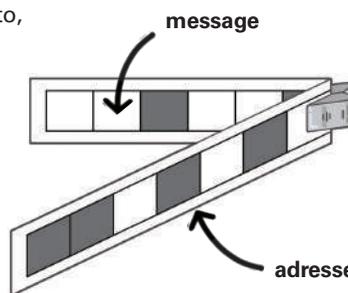
PRÉSENTATION DE LA CARTE CONSIGNES

JE SUIS		
Pays	Je dois envoyer le message ci-dessous à →	Pays
Pseudo	Je dois recevoir le message ci-dessous	Pseudo

Code couleur : Identité de l'élève expéditeur du message Message envoyé par l'expéditeur
 Message reçu par l'expéditeur Identité de l'élève destinataire du message

Sur ta trame, tu dois noircir les cases pour :

- renseigner l'adresse du destinataire de ton message sur le recto,
- reproduire le message à envoyer au verso.



La trame doit ensuite être pliée, l'adresse à l'extérieur et le contenu du message à l'intérieur.

La trame est ensuite insérée dans la pince métallique.

BUT DE L'ACTIVITÉ

Les messages doivent parvenir à leurs destinataires. Tu dois donc diffuser ton message en l'envoyant à un îlot voisin pour faire en sorte que ton destinataire le reçoive.

CONSIGNES DE L'ACTIVITÉ

Le temps global pour la circulation des messages est limité (quelques minutes, durée fixée par l'enseignant).

Les messages ne peuvent transiter que par le réseau des cordes, en anneau (le message envoyé doit absolument passer par un îlot voisin).

Lorsque tu reçois un message, observe l'adresse (formée du pays et du pseudo) et compare-la à la tienne :

- si l'adresse ne correspond pas, le message ne t'est pas destiné, tu ne dois donc pas l'ouvrir et tu dois poursuivre sa distribution, au sein de ton îlot (si le pays correspond), sinon à un îlot voisin,
- si tu penses que l'adresse correspond à la tienne, ouvre la trame et compare le message avec celui que tu es censé recevoir :
 - si le message sur la trame est le même que celui que tu devais recevoir, conserve le message devant toi,
 - si le message ne correspond pas, le message est donc perdu et tu le mets de côté.

À l'issue du temps imparti, les trames sont placées dans des boîtes :

- les trames ouvertes et lues par le bon destinataire avec le bon message sont placées dans la boîte **Succès**,
- les autres trames ouvertes sont placées dans la boîte **Échec**,
- les trames non ouvertes (donc les messages non distribués) sont placées dans la boîte **Perte**.