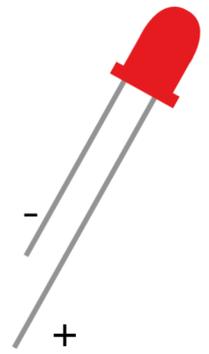


Objets Animés

La DEL

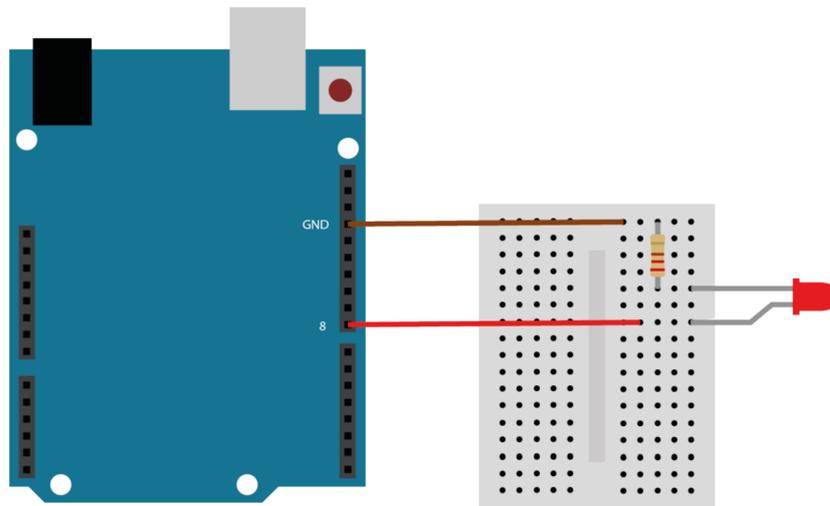
Contrôler une DEL



Première étape : le montage

Relie **la patte la plus longue** de ta DEL à la **broche 8** avec un fil de connexion.

Branche **la patte la plus courte** de ta DEL à une patte de la **résistance** et relie l'autre patte de la **résistance** à la broche **GND** (la masse) avec un deuxième fil de connexion.



Deuxième étape : écrire le programme informatique

Fais clignoter ta DEL.

Allume-la pendant 1 000 millisecondes (=1s) puis éteins-la pendant 2 000 millisecondes, en boucle.

De quels menus d'Ardublock vas-tu avoir besoin ?

Contrôle

Broches

Le programme se répète en **boucle**.



La DEL, branchée à la broche **D8**, **s'allume**,

pendant **1000 millisecondes**.

La DEL, branchée à la broche **D8**, **s'éteint**,

pendant **2000 millisecondes**.

Branche ta carte Arduino à l'ordinateur grâce au câble USB. Clique sur **Téléverser**.

Troisième étape : les défis

- 1- Fais clignoter la DEL en l'allumant plus longtemps.
- 2- Contrôle la DEL à partir de la broche 7.
- 3- Allume la DEL pendant 10 millisecondes et éteins la pendant 10 millisecondes.